

Instructions

Page 1: Introduction

Page 2: Rapid Fire, Burst Fire, Akimbo, Mimic

Page 3: le mode standard, le changement de mode, Adjustable Fast Reload

Page 4: Sous-modes, Drop Shot, Jump Shot, Automatic Sniper Breath

Page 5: Quick Scope, Auto Run, Auto Aim, Jitter Fire

Page 6: Battlefield Auto Spotting, Reflex Remapping Buttons (optional)

Page 7 : Réglage et nouveau programme

Page 8: Vitesses programmables

Page 9: Comment activer le Flipped Layout

Introduction

Ce manuel d'usage part du fait que le Standard-Layout (R2/L2) est utilisé pour tirer/viser. En plus, il est possible d'utiliser la manette dans le mode "flipped" Layout (R1/L1 tirer/viser). À cela, il faut changer l'ajustage comme il est décrit à la page 9. Ceci change dépendant de la façon dont les modes sont activés ; par exemple pour activer <<Akimbo>>, au lieu d'appuyer la touche <<gauche>> et L2, il faut appuyer à gauche et L1. Ce paramètre fonctionne seulement si le jeu admet le changement.

Choix des modes

Pour choisir un mode ; vous devez employer soit la touche <<gauche>> soit le Touchpad et un autre bouton. L'allumage et le débranchement des modes est signalé par une petite lumière (LED) verte/ rouge.

D-PAD A GAUCHE



TOUCHPAD CLICK



Rapid Fire



Pour activer/ désactiver Rapid Fire il faut presser soit R2 et la touche <<gauche>> ou alors appuyer rapidement deux fois à gauche jusqu'à ce qu'une petite lumière bleue clignote.

Battle Field Auto Spotting



Quand <<Auto Spotting>> est activé, le contrôleur appuie automatiquement le bouton- défenseur et le prochain ennemi va être marqué par une balise. Pour activer, il faut garder le doigt appuyé sur R1 et presser la touche <<gauche>> et vous voyez une petite lumière (LED) verte et rouge pour activer/désactiver.

Sous-Mode 1 (Standard) = Seulement actif, quand ce n'est pas visé

Sous-Mode 2 = Toujours actif

Burst Fire



Pour mettre le Burst-Fire (feu court) en marche, appuyer sur ■ ensuite presser la touche <<gauche>>. Le Burst-Fire présente la vitesse momentanée, qui est ajustée pour le Rapid Fire. Cette vitesse peut être modifiée dans le mode de programmation. La lumière est permanemment claire.

Akimbo (Dual Trigger Rapid Fire)



Avec l'Akimbo on a le Rapid Fire sur LT et RT. Pour des armes binaires/duell d'armes, p. Ex. Call of Duty ou Halo). Pour activer/désactiver le mode, il faut presser L2 et appuyer la touche <<gauche>>. Vous voyez la lumière verte clignotant pour actif et rouge pour éteint.

Mimic (Auto Akimbo)



Quand vous utilisez Mimic, vous fermez en même temps R2 en actionnant L2. (Pour des armes binaires, p. Ex. Call of Duty ou Halo). Pour activer/désactiver Mimic appuyer sur la touche mode et R2. >>. Vous voyez le LED vert/rouge pour actif/ éteint.

Call of Duty est utilisé comme exemple. Les modes fonctionnent tout naturellement avec d'autres tireurs (Shooter) comme Battlefield etc. Selon le jeu, il faut tester le mode convenant aux exigences personnelles.

MODE	SPEED	COMPATIBLE GAMES
Mode 1:	7.7sps	COD Ghosts: MK-14, Sniper Rifles
Mode 2:	9.3sps	COD Ghosts: Pistols
Mode 3:	13.8sps	COD Ghosts: Semi-Auto Rifles (not MK-14)
Mode 4:	16.67sps	GTA, Advanced Warfare
Mode 5:	20sps	Advanced Warfare
Mode 6:	16sps	Open Mode – Default 16 SPS
Mode 7:	12sps	Open Mode – Default 12 SPS
Mode 8:	10sps	Open Mode – Default 10 SPS
Mode 9:	7sps	Open Mode – Default 7 SPS
Mode 10:	5sps	Open Mode – Default 5 SPS

Changement de mode  **Tenir** (4 sec)

Tenez la touche <<gauche>> pendant 4 secondes. Vous voyez les LED conformes aux Modes (p. Ex. 4 fois pour le Mode 4). Pour changer un mode, au début tenez et pressez la touche <<gauche>>.

Un rechargement réglable  **Tenez**  

pas pour Advanced Warfare

Pour mettre en marche/ désactiver, appuyez la touche ci-dessus et pressez le carré. Tirez quelques balles afin que le chargeur ne soit pas entièrement plein. Appuyez le ■ et gardez cette touche appuyée juste avant la fin de la séquence de chargement, donc jusqu'à ce que le chargeur se montre comme étant plein (env. 0,5 sec.). En lâchant la touche ■, le réglage est automatiquement mémorisé. Une fois réglée appuyez brièvement le carré, afin de recharger rapidement. Si cela ne marche pas, appuyez encore une fois ■ de façon un peu plus longue. Il faut le changer pour chaque forme d'arme. Une petite lumière (LED) verte clignote pour actif et rouge pour inactif.

Sous-Modes



Pour changer les sous-modes, il faut appuyer le Touchpad et en même temps la touche <<gauche>>. Ensuite appuyez la touche du mode correspondant, pour pouvoir changer à travers les différents sous-modes.

P. Ex : Pour changer le mode <<Jitter>>, pressez la touche en haut et <<gauche>> et après appuyez Y.

Drop Shot standard

Drop Shot Tactical



À cause du Drop Shot, le jouer s'allonge automatiquement quand vous tirez. Pour activer Drop Shot dans une maquette normale, il faut tenir le bouton B appuyé, ensuite appuyez la touche <<gauche>>. Ghosts : Pour courir plus vite pressez R1 et L1 en même temps/ au même moment. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge pour activer/désactiver.

Sous- Mode 1 (standard) = allonger/ lever

Sous- Mode 2 =allonger/ lever, quand personne vise

Sous- Mode 3= seulement allonger

Sous- Mode 4= seulement allonger, quand personne vise

Tir en saut



Avec le Jump Shoot vous commencez à sauter automatiquement au moment où vous tirez (c'est plus difficile qu'on vous vise). Pour activer ce mode, pressez la touche X et <<gauche>>. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge pour activer/désactiver.

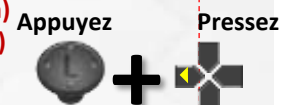
Sous-mode 1 (par défaut) = sauter seulement une fois

Sous-mode 2 = saut permanent ou sans interruption (saut lent)

Sous-mode 3 = saut permanent ou sans interruption (saut moyen)

Sous-mode 4 = saut permanent ou sans interruption (saut rapide)

Respiration automatique chez les tireurs









Pour activer/désactiver la rétention d'air automatique chez les tireurs d'élite, appuyez L et la touche <<gauche>>. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge pour activer/désactiver.

Quick Scope



Vous tirez automatiquement avec le Quick scope, au moment où l'exactitude de la vision est plus forte. Pour activer Quick scope, gardez le Touchpad appuyé ensuite appuyez L2. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/rouge pour activer/désactiver.

Programmation: pressions simultanément dans cet ordre:   

Objectifs avec L2 et appuyez sur R2 pour être fusillés si. Augmenter / diminuer la vitesse :   Activation / désactivation Rapid Fire: 

Enregistrer : 

Auto Run



Pour activer/désactiver une course automatique, appuyez le Tableau et la touche L. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge pour activer/désactiver.

Sous-Mode 1 (Standard) = toujours courir

Sous-Mode 2 = ne pas courir si baissé/allongé avec le cercle

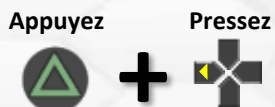
Sous-Mode 3 = ne pas courir si baissé/allongé avec R3

Auto Aim



Auto Aim marche seulement avec les jeux zombies ou campagnes. Pour activer/désactiver, appuyez le Touchpad et la touche X. Cela marche avec et sans Rapid Fire. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge pour activer/désactiver.

Jitter Fire (pas pour Advanced Warfare/Ghosts)



Jitter profite de la panne que la plupart des jeux COD ont, pour rapidement faire feu avec toutes les armes inclusivement les carabines et les armes semi-automatiques. Pour activer Jitter, appuyez ▲ et la touche gauche. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge pour activer/désactiver.

Sous- Mode 1 (standard) = XYY Jitter lent

Sous-Mode 2 = XYY Jitter rapide

Sous-Mode 3 = YY Jitter

Comment programmer Rapid/Burst Fire




Appuyez Appuyez Appuyez Appuyez
R1 + R2 + L1 + L2 (5 sec)

Mode programmé :

Pour activer un mode, appuyez R2, L1 et L2 en même temps (5 secondes). Vous voyez une petite lumière (LED) violette.



Comment fermer un mode programmé :

Les Cadres sont enregistrés et vous voyez une petite lumière (LED) rose.

Pressez 
Pressez  ou 

Changement de vitesse pour Rapid Fire :

Pressez en haut pour augmenter la vitesse du Rapid Fire et en bas pour réduire la vitesse. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge montrant la vitesse maximale atteinte.

Pressez  ou 

La vitesse du Burst :

La touche <<gauche>> réduit le nombre de coupes, et <<droite>> les augmente. Vous voyez une petite lumière (LED) verte/ rouge montrant la vitesse maximale.

Comment vérifier les cadres du Rapid Fire :

Vous voyez une petite lumière (LED) bleue pour chaque 10ème chiffre, verte pour chaque premier chiffre. P.ex. : 3x bleu, 2x vert =32. Regardez le tableau à la page 8.

Pressez 

Réinitialisation du mode actuel :

Le mode actuel est réinitialisé à l'état de livraison.

Appuyez Appuyez
 +  (7 sec)

MASTER RESET:

Au cas où les fonctions ne marchent pas ou si vous n'êtes pas sûrs, quels modes sont actifs, il est recommandé d'utiliser le Master Reset. Pour le Reset, il faut que la manette s'ajuste dans le mode pour programmation. Vous voyez une petite lumière (LED) rouge/verte/bleue/rouge après le Reset.

Quand les Touches ne fonctionnent pas, éteignez et démarrer de nouveau la manette/ la console.

 +  (10 sec)

Les vitesses du Rapid Fire





Rapid Fire Setting	Shots pas second	Rapid Fire Setting	Shots par second
1	50	26	12
2	45	27	11.75
3	40	28	11.5
4	36	29	11.1
5	33.33	30	10.8
6	30	31	10.5
7	28	32	10.25
8	26.67	33	10.00
9	25	34	9.75
10	23	35	9.5
11	22	36	9.3
12	21	37	9
13	20	38	8.7
14	19	39	8.5
15	18.2	40	8.33
16	17.4	41	8.00
17	16.67	42	7.7
18	16	43	7.5
19	15.4	44	7.3
20	14.8	45	7
21	14.3	46	6.67
22	13.8	47	6
23	13.33	48	5.5
24	12.9	49	5
25	12.5	50	4

Informations importantes pour les vitesses!

Baucoup de jeux admettent seulement une certaine vitesse étant en dessous de 50 SPS. Nos Modes sont appropriés pour presque tous les jeux connus. Toutefois, il arrive qu'on soit obligé d'ajuster la vitesse, surtout si une arme s'avérant comme un avantage, doit être utilisée.

Changement des maquettes

Appuyez Appuyez Appuyez Appuyez
 +  +  +  (7 sec)

Le Rapid Fire doit être éteint. Pour passer la maquette du <<Standard>> au „Flipped“, appuyez , , ,  pendant 7 secondes. La petite lumière (LED) s'allume 10 fois en rose fuchsia. Pressez R1 pour changer le mode. LED s'allume 1 fois en jaune pour activer/2 fois pour désactiver.

Exit 